**Plano de Teste - Página Web do UFC**

**1. Requisitos Funcionais (RF)**

**1.1. Tela Inicial / Dashboard**

**RF001 - Exibição de Próximos Eventos:** A tela inicial deve exibir uma lista concisa dos próximos 3 a 5 eventos do UFC, incluindo nome do evento, data e local.

* **Teste 001**
  + **Identificação:** RF001-Teste001
  + **Objetivo:** Verificar se a tela inicial exibe uma lista de 3 a 5 próximos eventos do UFC, contendo nome, data e local.
  + **Dados de Entrada:** Sistema configurado com 5+ eventos futuros (com nome, data, local definidos).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial do sistema.
    2. Localizar a seção destinada a "Próximos Eventos".
  + **Resultado Esperado:** A seção "Próximos Eventos" deve exibir uma lista com um mínimo de 3 e um máximo de 5 eventos. Cada evento deve apresentar seu nome (ex: UFC 305), data (ex: 20 de Agosto de 2025) e local (ex: Las Vegas, EUA) visivelmente.
* **Teste 002**
  + **Identificação:** RF001-Teste002
  + **Objetivo:** Validar a ordenação cronológica e a concisão da lista de "Próximos Eventos".
  + **Dados de Entrada:** Sistema configurado com 6 eventos futuros em datas sequenciais (ex: 20/08/2025, 25/08/2025, 01/09/2025, 08/09/2025, 15/09/2025, 22/09/2025).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial.
    2. Observar a ordem dos eventos listados na seção "Próximos Eventos" e a quantidade exibida.
  + **Resultado Esperado:** Os eventos devem estar ordenados cronologicamente, do mais próximo (futuro) ao mais distante, e a lista deve conter no máximo 5 eventos (os 5 mais próximos).

**RF002 - Acesso Rápido a Detalhes do Evento:** Cada item de evento na tela inicial deve ser clicável, redirecionando o usuário para a "Tela de Detalhes do Evento".

* **Teste 003**
  + **Identificação:** RF002-Teste003
  + **Objetivo:** Verificar se o clique em um evento na lista de "Próximos Eventos" redireciona para a "Tela de Detalhes do Evento" correspondente.
  + **Dados de Entrada:** Evento X (ex: "UFC 305: Pereira vs. Procházka 2") configurado e linkável.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial.
    2. Clicar no nome/card do "Evento X" na seção "Próximos Eventos".
  + **Resultado Esperado:** O usuário deve ser redirecionado para a "Tela de Detalhes do Evento" do "Evento X". A URL da página deve ser específica para o Evento X e o conteúdo deve ser do Evento X.
* **Teste 004**
  + **Identificação:** RF002-Teste004
  + **Objetivo:** Validar a navegação de múltiplos eventos da lista "Próximos Eventos" para suas respectivas telas de detalhes.
  + **Dados de Entrada:** Eventos X, Y e Z configurados e linkáveis na página inicial.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial.
    2. Clicar no "Evento X" e verificar o redirecionamento.
    3. Voltar para a página inicial (usando o botão Voltar do navegador ou menu do site).
    4. Clicar no "Evento Y" e verificar o redirecionamento.
  + **Resultado Esperado:** Ambos os cliques (Evento X e Evento Y) devem redirecionar corretamente para as suas páginas de detalhes, exibindo o conteúdo correspondente, sem erros de navegação.

**RF003 - Destaques de Eventos Recentes:** A tela inicial deve apresentar um painel com os resultados dos 2 a 3 eventos mais recentes do UFC, com links para seus detalhes.

* **Teste 005**
  + **Identificação:** RF003-Teste005
  + **Objetivo:** Verificar se a tela inicial exibe um painel com os resultados dos 2 a 3 eventos mais recentes do UFC.
  + **Dados de Entrada:** Sistema configurado com 3+ eventos finalizados e resultados disponíveis.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial.
    2. Localizar o painel ou seção de "Destaques de Eventos Recentes" / "Resultados Recentes".
  + **Resultado Esperado:** O painel deve exibir os resultados dos 2 a 3 eventos do UFC mais recentemente finalizados. Cada destaque deve resumir o resultado principal (ex: vencedor e forma de vitória).
* **Teste 006**
  + **Identificação:** RF003-Teste006
  + **Objetivo:** Validar que os destaques de eventos recentes possuem links funcionais para suas telas de detalhes.
  + **Dados de Entrada:** Evento Recente Y (ex: "UFC 300: Pereira vs. Hill") configurado com resultados e link.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a URL da página inicial.
    2. Clicar no link do "Evento Recente Y" no painel de destaques.
  + **Resultado Esperado:** O usuário deve ser redirecionado para a "Tela de Detalhes do Evento" do "Evento Recente Y". A página de detalhes deve exibir os resultados completos do Evento Y.

**RF004 - Barra de Pesquisa Global:** A tela inicial deve conter uma barra de pesquisa proeminente que permite a busca por lutadores ou eventos em todo o sistema.

* **Teste 007**
  + **Identificação:** RF004-Teste007
  + **Objetivo:** Testar a funcionalidade da barra de pesquisa para encontrar um lutador pelo nome completo.
  + **Dados de Entrada:** Lutador "Amanda Nunes" cadastrada no sistema.
  + **Procedimento:**
    1. Na barra de pesquisa global (proeminente na tela inicial), digitar "Amanda Nunes".
    2. Pressionar Enter ou clicar no ícone/botão de pesquisa.
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve redirecionar para a "Tela de Pesquisa" e exibir "Amanda Nunes" como um resultado principal, com um link para seu perfil de lutador.
* **Teste 008**
  + **Identificação:** RF004-Teste008
  + **Objetivo:** Testar a funcionalidade da barra de pesquisa para encontrar um evento pelo nome ou número.
  + **Dados de Entrada:** Evento "UFC 299" cadastrado no sistema.
  + **Procedimento:**
    1. Na barra de pesquisa global, digitar "UFC 299".
    2. Pressionar Enter ou clicar no ícone/botão de pesquisa.
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve redirecionar para a "Tela de Pesquisa" e exibir o "UFC 299" como resultado relevante, com um link para os detalhes do evento.

**1.2. Tela de Detalhes do Evento (Card)**

**RF005 - Informações Gerais do Evento:** Esta tela deve exibir o nome completo do evento, data, local, e informações de transmissão.

* **Teste 009**
  + **Identificação:** RF005-Teste009
  + **Objetivo:** Verificar a exibição do nome completo do evento, data e local na tela de detalhes.
  + **Dados de Entrada:** Evento "UFC 305: Pereira vs. Procházka 2" agendado para 20/08/2025 em Las Vegas.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" para "UFC 305".
  + **Resultado Esperado:** O nome completo do evento ("UFC 305: Pereira vs. Procházka 2"), a data ("20 de Agosto de 2025") e o local ("Las Vegas, EUA") devem ser exibidos de forma clara e precisa.
* **Teste 010**
  + **Identificação:** RF005-Teste010
  + **Objetivo:** Validar a exibição das informações de transmissão na tela de detalhes do evento.
  + **Dados de Entrada:** Evento configurado com informações de transmissão (ex: "Transmissão: UFC Fight Pass, Band").
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" para um evento que possui informações de transmissão.
  + **Resultado Esperado:** As informações de transmissão devem ser visíveis na tela, conforme configurado para o evento, com o nome da(s) plataforma(s) de transmissão.

**RF006 - Lista Detalhada de Lutas:** A tela deve apresentar todas as lutas do evento, organizadas por card (principal, preliminar, etc.), com o nome dos lutadores, categoria de peso e status da luta (anunciada, ao vivo, finalizada).

* **Teste 011**
  + **Identificação:** RF006-Teste011
  + **Objetivo:** Verificar a exibição de todas as lutas do evento, organizadas por card (principal, preliminar, etc.).
  + **Dados de Entrada:** Evento com Card Principal (3+ lutas) e Preliminar (3+ lutas).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" para um evento com múltiplos cards.
    2. Rolar a página para a seção de lutas.
  + **Resultado Esperado:** Todas as lutas programadas (ou já ocorridas) para o evento devem estar listadas, claramente divididas e rotuladas por suas respectivas categorias de card (ex: "Card Principal", "Card Preliminar").
* **Teste 012**
  + **Identificação:** RF006-Teste012
  + **Objetivo:** Validar que cada luta na lista detalhada exibe o nome dos lutadores, categoria de peso e status.
  + **Dados de Entrada:** Luta "O'Malley vs. Vera" (Peso Galo, Status: Finalizada) e "Durinho vs. Gastelum" (Peso Meio-Médio, Status: Anunciada).
  + **Procedimento:**
    1. Na "Tela de Detalhes do Evento", localizar a luta "O'Malley vs. Vera".
    2. Localizar a luta "Durinho vs. Gastelum".
  + **Resultado Esperado:** Para a luta "O'Malley vs. Vera", devem ser exibidos "O'Malley", "Vera", "Peso Galo" e "Finalizada". Para "Durinho vs. Gastelum", devem ser exibidos "Durinho", "Gastelum", "Peso Meio-Médio" e "Anunciada".

**RF007 - Resultados de Lutas Finalizadas:** Para lutas já ocorridas dentro do evento, o sistema deve exibir o vencedor, a forma da vitória, o round e o tempo.

* **Teste 013**
  + **Identificação:** RF007-Teste013
  + **Objetivo:** Verificar a exibição do vencedor, forma da vitória, round e tempo para uma luta finalizada.
  + **Dados de Entrada:** Luta finalizada (ex: "Pereira venceu Procházka por KO no R1, 3:03").
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" de um evento já ocorrido.
    2. Localizar uma luta finalizada na lista.
  + **Resultado Esperado:** Para a luta finalizada, devem ser exibidos claramente: o nome do Vencedor (ex: Alex Pereira), a Forma da Vitória (ex: Nocaute), o Round (ex: R1) e o Tempo (ex: 3:03).
* **Teste 014**
  + **Identificação:** RF007-Teste014
  + **Objetivo:** Validar a ausência de resultados para lutas com status "Anunciada" ou "Ao Vivo".
  + **Dados de Entrada:** Luta "A vs B" (Status: Anunciada) e Luta "C vs D" (Status: Ao Vivo).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento".
    2. Localizar uma luta com status "Anunciada".
    3. Localizar uma luta com status "Ao Vivo" (se houver).
  + **Resultado Esperado:** As informações de vencedor, forma da vitória, round e tempo não devem ser exibidas para lutas que ainda não foram finalizadas.

**RF008 - Acesso ao Perfil do Lutador:** O nome de cada lutador na lista de lutas deve ser clicável, redirecionando o usuário para a "Tela de Perfil do Lutador".

* **Teste 015**
  + **Identificação:** RF008-Teste015
  + **Objetivo:** Verificar se o nome de um lutador na lista de lutas é clicável e redireciona para seu perfil.
  + **Dados de Entrada:** Lutador "Sean O'Malley" com perfil configurado e linkável.
  + **Procedimento:**
    1. Na "Tela de Detalhes do Evento", clicar no nome "Sean O'Malley" em qualquer luta.
  + **Resultado Esperado:** O usuário deve ser redirecionado para a "Tela de Perfil do Lutador" de "Sean O'Malley". A URL da página e o conteúdo devem corresponder ao lutador.
* **Teste 016**
  + **Identificação:** RF008-Teste016
  + **Objetivo:** Validar o acesso ao perfil de ambos os lutadores em uma luta.
  + **Dados de Entrada:** Luta "O'Malley vs. Vera" com ambos os perfis configurados.
  + **Procedimento:**
    1. Na "Tela de Detalhes do Evento", clicar no nome "O'Malley" e verificar o redirecionamento.
    2. Voltar para a "Tela de Detalhes do Evento".
    3. Clicar no nome "Vera" e verificar o redirecionamento.
  + **Resultado Esperado:** Ambos os cliques (em "O'Malley" e "Vera") devem redirecionar corretamente para os respectivos perfis de lutadores, exibindo o conteúdo correto, sem erros de navegação.

**RF009 - Contagem Regressiva para o Evento:** Para eventos futuros, esta tela deve exibir uma contagem regressiva até o início do evento.

* **Teste 017**
  + **Identificação:** RF009-Teste017
  + **Objetivo:** Verificar a exibição e a atualização da contagem regressiva para um evento futuro.
  + **Dados de Entrada:** Evento futuro com data e hora definidas (ex: daqui a 5 dias).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" de um evento que ainda não começou.
  + **Resultado Esperado:** Uma contagem regressiva (ex: "Faltam: 4 dias, 23 horas, 59 minutos, 58 segundos") deve ser exibida e se atualizar dinamicamente (a cada segundo ou minuto).
* **Teste 018**
  + **Identificação:** RF009-Teste018
  + **Objetivo:** Validar que a contagem regressiva é removida ou alterada após o início do evento.
  + **Dados de Entrada:** Evento com data/hora de início que já passou (ex: evento que começou há 1 hora).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Detalhes do Evento" de um evento que já começou.
  + **Resultado Esperado:** A contagem regressiva não deve ser exibida. Em vez disso, a tela pode exibir um status como "Ao Vivo" ou "Finalizado" (se o evento tiver terminado).

**1.3. Tela de Perfil do Lutador**

**RF010 - Dados Biográficos do Lutador:** Esta tela deve exibir o nome completo, apelido, nacionalidade, idade, altura e peso do lutador.

* **Teste 019**
  + **Identificação:** RF010-Teste019
  + **Objetivo:** Verificar a exibição completa e correta dos dados biográficos do lutador.
  + **Dados de Entrada:** Lutador "Israel Adesanya" com todos os dados (nome completo, apelido, nacionalidade, idade, altura, peso).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de "Israel Adesanya".
  + **Resultado Esperado:** Todos os dados biográficos (Nome Completo, Apelido, Nacionalidade, Idade, Altura, Peso) devem ser exibidos de forma clara e precisa.
* **Teste 020**
  + **Identificação:** RF010-Teste020
  + **Objetivo:** Validar a ausência de apelido se o lutador não tiver um cadastrado.
  + **Dados de Entrada:** Lutador "Rafael dos Anjos" sem apelido cadastrado.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de "Rafael dos Anjos".
  + **Resultado Esperado:** A seção ou campo destinado a "Apelido" não deve ser exibido, ou deve indicar "N/A" / "Nenhum".

**RF011 - Cartel e Recorde de Lutas:** Deve apresentar o cartel profissional do lutador (vitórias/derrotas/empates) e um histórico detalhado de suas lutas no UFC, incluindo oponentes, resultados, datas e eventos correspondentes.

* **Teste 021**
  + **Identificação:** RF011-Teste021
  + **Objetivo:** Verificar a exibição do cartel profissional (vitórias/derrotas/empates) do lutador.
  + **Dados de Entrada:** Lutador "Khabib Nurmagomedov" (29-0-0) e "Conor McGregor" (22-6-0).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar o perfil de Khabib.
    2. Acessar o perfil de Conor McGregor.
  + **Resultado Esperado:** Para Khabib, o cartel "29 Vitórias, 0 Derrotas, 0 Empates" deve ser exibido. Para McGregor, "22 Vitórias, 6 Derrotas, 0 Empates".
* **Teste 022**
  + **Identificação:** RF011-Teste022
  + **Objetivo:** Validar o histórico detalhado de lutas no UFC, incluindo oponentes, resultados, datas e eventos.
  + **Dados de Entrada:** Lutador com histórico de 5+ lutas (ex: Dustin Poirier).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de Dustin Poirier.
    2. Rolar a página para a seção "Histórico de Lutas".
  + **Resultado Esperado:** Para cada luta listada, devem ser exibidos: o nome do Oponente, o Resultado (Vitória/Derrota e forma da vitória), a Data da Luta e o Nome do Evento correspondente, com links funcionais para eventos e oponentes.

**RF012 - Estatísticas Chave do Lutador:** A tela deve mostrar estatísticas relevantes como golpes significativos por minuto, precisão de golpes, defesas de queda, tempo de controle no solo.

* **Teste 023**
  + **Identificação:** RF012-Teste023
  + **Objetivo:** Verificar a exibição de estatísticas relevantes como golpes significativos por minuto e precisão de golpes.
  + **Dados de Entrada:** Lutador com estatísticas geradas (ex: Max Holloway).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar o perfil de Max Holloway.
    2. Localizar a seção de estatísticas chave.
  + **Resultado Esperado:** Estatísticas como "Golpes Significativos por Minuto", "Precisão de Golpes", "Defesas de Queda" devem ser exibidas com seus valores numéricos correspondentes (ex: 7.2 GSPM, 47% Precisão).
* **Teste 024**
  + **Identificação:** RF012-Teste024
  + **Objetivo:** Validar a exibição de estatísticas de grappling como defesas de queda e tempo de controle no solo.
  + **Dados de Entrada:** Lutador com estatísticas de grappling (ex: Charles Oliveira).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar o perfil de Charles Oliveira.
    2. Localizar a seção de estatísticas.
  + **Resultado Esperado:** As estatísticas "Defesas de Queda" e "Tempo de Controle no Solo" devem ser exibidas e ter valores coerentes (ex: 60% Defesa, 3:00 Tempo de Controle).

**RF013 - Posição no Ranking:** Se o lutador estiver ranqueado, sua posição na categoria de peso deve ser exibida.

* **Teste 025**
  + **Identificação:** RF013-Teste025
  + **Objetivo:** Verificar a exibição da posição no ranking para um lutador ranqueado.
  + **Dados de Entrada:** Lutador ranqueado (ex: Islam Makhachev - #1 Peso Leve).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de Islam Makhachev.
  + **Resultado Esperado:** A posição no ranking (ex: "Ranking: #1 Peso Leve") deve ser exibida de forma proeminente no perfil do lutador.
* **Teste 026**
  + **Identificação:** RF013-Teste026
  + **Objetivo:** Validar a ausência da informação de ranking para um lutador não ranqueado.
  + **Dados de Entrada:** Lutador recém-chegado ou não ranqueado (ex: um lutador com 1 luta no UFC).
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de um lutador que não está no ranking.
  + **Resultado Esperado:** A seção ou campo de "Posição no Ranking" não deve ser exibida, ou deve indicar claramente que o lutador não está ranqueado.

**RF014 - Últimas Notícias Relacionadas ao Lutador:** Um painel com links para notícias recentes envolvendo o lutador.

* **Teste 027**
  + **Identificação:** RF014-Teste027
  + **Objetivo:** Verificar a exibição de um painel com links para notícias recentes envolvendo o lutador.
  + **Dados de Entrada:** Lutador com 2+ notícias recentes relacionadas cadastradas.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de um lutador com notícias.
    2. Localizar o painel "Últimas Notícias Relacionadas".
  + **Resultado Esperado:** O painel deve exibir títulos de notícias recentes (pelo menos 2) e cada título deve ser um link clicável para a notícia completa.
* **Teste 028**
  + **Identificação:** RF014-Teste028
  + **Objetivo:** Validar a ausência do painel de notícias se não houver notícias recentes relacionadas.
  + **Dados de Entrada:** Lutador sem notícias recentes cadastradas ou funcionalidade desabilitada.
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Perfil do Lutador" de um lutador sem notícias.
  + **Resultado Esperado:** O painel "Últimas Notícias Relacionadas ao Lutador" não deve ser exibido na página.

**1.4. Tela de Pesquisa**

**RF015 - Campo de Entrada de Pesquisa:** A tela deve fornecer um campo de texto onde o usuário possa digitar termos de pesquisa.

* **Teste 029**
  + **Identificação:** RF015-Teste029
  + **Objetivo:** Verificar a presença e a funcionalidade básica do campo de texto para digitação.
  + **Dados de Entrada:** (N/A)
  + **Procedimento:**
    1. Acessar a "Tela de Pesquisa" (ou usar a barra de pesquisa global presente em outras telas).
    2. Tentar digitar no campo de texto.
  + **Resultado Esperado:** O campo de texto deve ser visível, habilitado para entrada de texto e permitir a digitação de caracteres (letras, números, símbolos).
* **Teste 030**
  + **Identificação:** RF015-Teste030
  + **Objetivo:** Validar a capacidade de enviar a pesquisa após a digitação.
  + **Dados de Entrada:** Termo de pesquisa (ex: "Teste").
  + **Procedimento:**
    1. Digitar "Teste" no campo de pesquisa.
    2. Pressionar a tecla Enter ou clicar em um botão "Pesquisar" (se houver).
  + **Resultado Esperado:** A pesquisa deve ser submetida e a página deve exibir os resultados correspondentes ao termo "Teste" ou uma mensagem de "nenhum resultado encontrado" se não houver correspondências.

**RF016 - Resultados de Pesquisa para Lutadores:** Ao pesquisar, o sistema deve exibir uma lista de lutadores correspondentes, com foto e cartel, com links para seus perfis.

* **Teste 031**
  + **Identificação:** RF016-Teste031
  + **Objetivo:** Verificar a exibição de lutadores correspondentes com foto, cartel e links para seus perfis.
  + **Dados de Entrada:** Pesquisa por "Alex". Lutador "Alex Pereira" cadastrado.
  + **Procedimento:**
    1. Realizar a pesquisa por "Alex" no campo de pesquisa.
  + **Resultado Esperado:** Os resultados devem exibir "Alex Pereira" com sua foto (se houver) e cartel (ex: 10-2-0), e o nome deve ser um link clicável para seu perfil de lutador.
* **Teste 032**
  + **Identificação:** RF016-Teste032
  + **Objetivo:** Testar a pesquisa por nome parcial ou com erros de digitação leves para lutadores e a relevância dos resultados.
  + **Dados de Entrada:** Pesquisa por "Olivera" (em vez de Oliveira).
  + **Procedimento:**
    1. Realizar a pesquisa por "Olivera".
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve exibir "Charles Oliveira" como um resultado relevante, ou oferecer uma sugestão de correção (ex: "Você quis dizer Charles Oliveira?").

**RF017 - Resultados de Pesquisa para Eventos:** O sistema deve exibir eventos que correspondem ao termo de pesquisa, com data e local, com links para os detalhes do evento.

* **Teste 033**
  + **Identificação:** RF017-Teste033
  + **Objetivo:** Verificar a exibição de eventos que correspondem ao termo de pesquisa, com data e local.
  + **Dados de Entrada:** Pesquisa por "Vegas". Evento "UFC Vegas 80" cadastrado.
  + **Procedimento:**
    1. Realizar a pesquisa por "Vegas".
  + **Resultado Esperado:** Os resultados devem exibir eventos que ocorreram ou estão agendados em Las Vegas, com nome do evento, data e local, e links para seus detalhes.
* **Teste 034**
  + **Identificação:** RF017-Teste034
  + **Objetivo:** Testar a pesquisa por número de evento e a relevância dos resultados.
  + **Dados de Entrada:** Pesquisa por "290".
  + **Procedimento:**
    1. Realizar a pesquisa por "290".
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve exibir o "UFC 290" como resultado, com data e local, e um link para seus detalhes.

**RF018 - Sugestões de Pesquisa (Autocomplete):** (Opcional) O sistema deve oferecer sugestões de lutadores e eventos enquanto o usuário digita no campo de pesquisa.

* **Teste 035**
  + **Identificação:** RF018-Teste035
  + **Objetivo:** Verificar o autocompletar para nomes de lutadores durante a digitação.
  + **Dados de Entrada:** Começar a digitar "Jon Jo" no campo de pesquisa.
  + **Procedimento:**
    1. Clicar no campo de pesquisa global.
    2. Digitar "Jon Jo".
  + **Resultado Esperado:** Uma lista suspensa de sugestões deve aparecer abaixo/próximo ao campo de pesquisa, incluindo "Jon Jones".
* **Teste 036**
  + **Identificação:** RF018-Teste036
  + **Objetivo:** Verificar o autocompletar para nomes de eventos durante a digitação.
  + **Dados de Entrada:** Começar a digitar "UFC R" no campo de pesquisa.
  + **Procedimento:**
    1. Clicar no campo de pesquisa global.
    2. Digitar "UFC R".
  + **Resultado Esperado:** Uma lista suspensa de sugestões deve aparecer, incluindo "UFC Rio", "UFC Rochester", etc., que correspondam ao que foi digitado.

**1.5. Tela de shop**

**RF019 - Venda de ingresso:** Permitir a compra de ingressos para eventos do UFC.

* **Teste 037**
  + **Identificação:** RF019-Teste037
  + **Objetivo:** Verificar a capacidade de selecionar um ingresso, especificar quantidade e adicionar ao carrinho.
  + **Dados de Entrada:** Evento com ingressos disponíveis (ex: UFC 306), Categoria "Cadeira Premium", Qtd: 2.
  + **Procedimento:**
    1. Navegar para a seção "Venda de Ingressos".
    2. Selecionar o "UFC 306".
    3. Escolher "Cadeira Premium" e selecionar "2" ingressos.
    4. Clicar em "Adicionar ao Carrinho".
  + **Resultado Esperado:** Os 2 ingressos "Cadeira Premium" para o "UFC 306" devem ser adicionados ao carrinho. Uma confirmação visual (ex: mensagem de sucesso, contador do carrinho atualizado) deve aparecer.
* **Teste 038**
  + **Identificação:** RF019-Teste038
  + **Objetivo:** Validar a exibição de informações detalhadas do ingresso no carrinho antes do checkout.
  + **Dados de Entrada:** Carrinho com ingresso adicionado (resultado do Teste 037).
  + **Procedimento:**
    1. Após adicionar o ingresso, acessar o carrinho de compras (ou a página de resumo do carrinho).
  + **Resultado Esperado:** As informações do ingresso (Nome do Evento, Categoria do Assento, Quantidade, Preço Unitário e Preço Total) devem ser exibidas corretamente no carrinho, correspondendo ao que foi selecionado.

**RF020 - Venda de produtos:** Permitir a venda de produtos oficiais do UFC (camisetas, bonés, luvas, etc.).

* **Teste 039**
  + **Identificação:** RF020-Teste039
  + **Objetivo:** Verificar a funcionalidade de adicionar um produto com variações (tamanho, cor) ao carrinho.
  + **Dados de Entrada:** Produto "Camiseta Oficial UFC", Tamanho "G", Cor "Preta", Qtd: 1.
  + **Procedimento:**
    1. Navegar para a seção "Venda de Produtos".
    2. Selecionar a "Camiseta Oficial UFC".
    3. Escolher "Tamanho G" e "Cor Preta".
    4. Clicar em "Adicionar ao Carrinho".
  + **Resultado Esperado:** O produto selecionado com as variações específicas (Tamanho G, Cor Preta) deve ser adicionado ao carrinho, e o contador do carrinho deve ser atualizado. O produto no carrinho deve ter as características corretas.
* **Teste 040**
  + **Identificação:** RF020-Teste040
  + **Objetivo:** Validar a atualização da quantidade e do subtotal de um produto no carrinho.
  + **Dados de Entrada:** Produto "Boné UFC" (1 unidade no carrinho), Preço Unitário: R$ 80,00.
  + **Procedimento:**
    1. Adicionar 1 "Boné UFC" ao carrinho.
    2. Acessar o carrinho de compras.
    3. Localizar o "Boné UFC" e usar os botões (+) ou (-) para mudar a quantidade para 3.
  + **Resultado Esperado:** A quantidade do "Boné UFC" no carrinho deve ser atualizada para "3", e o subtotal do item deve mudar para R$ 240,00, refletindo a nova quantidade.

**RF021 - Gerenciamento de pedidos: (visualizar, processar, cancelar)**

* **Teste 041**
  + **Identificação:** RF021-Teste041
  + **Objetivo:** Verificar a capacidade do usuário de visualizar seu histórico de pedidos.
  + **Dados de Entrada:** Usuário logado com 3+ pedidos anteriores (status variados: entregue, pendente, cancelado).
  + **Procedimento:**
    1. Fazer login no sistema.
    2. Navegar para a seção "Meus Pedidos" ou "Histórico de Compras".
  + **Resultado Esperado:** Uma lista com todos os pedidos anteriores do usuário deve ser exibida, contendo informações resumidas (ID do pedido, data, status atual e valor total). Cada pedido deve ser clicável para ver mais detalhes.
* **Teste 042**
  + **Identificação:** RF021-Teste042
  + **Objetivo:** (Do ponto de vista do usuário) Validar a opção de cancelar um pedido com status "Pendente".
  + **Dados de Entrada:** Pedido X com status "Pendente" e permissão de cancelamento.
  + **Procedimento:**
    1. Fazer login.
    2. Acessar "Meus Pedidos".
    3. Localizar "Pedido X" com status "Pendente".
    4. Clicar na opção "Cancelar Pedido" (se visível e habilitada).
    5. Confirmar o cancelamento (se houver pop-up de confirmação).
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve processar o cancelamento. O status do "Pedido X" deve mudar para "Cancelado" e uma mensagem de sucesso/confirmação de cancelamento deve ser exibida.

**2. Requisitos Não Funcionais (RNF)**

**RNF001 - Desempenho:** O sistema deve carregar a página inicial em menos de 3 segundos com 100 usuários simultâneos.

* **Teste 043**
  + **Identificação:** RNF001-Teste043
  + **Objetivo:** Medir o tempo de carregamento da página inicial sob carga de 100 usuários simultâneos.
  + **Dados de Entrada:** Ambiente de teste configurado para simulação de carga, com 100 usuários virtuais.
  + **Procedimento:**
    1. Utilizar uma ferramenta de teste de carga (ex: Apache JMeter, LoadRunner, k6).
    2. Configurar a ferramenta para simular 100 usuários acessando a URL da página inicial simultaneamente.
    3. Executar o teste e coletar métricas de tempo de resposta.
  + **Resultado Esperado:** A página inicial deve carregar em menos de 3 segundos para pelo menos 90% das requisições (percentil 90) durante a simulação de 100 usuários simultâneos.
* **Teste 044**
  + **Identificação:** RNF001-Teste044
  + **Objetivo:** Avaliar a capacidade do sistema em manter o desempenho em uma "Tela de Detalhes do Evento" sob pico de carga.
  + **Dados de Entrada:** Ambiente de teste com 500 usuários virtuais. URL de uma "Tela de Detalhes do Evento" de alta popularidade.
  + **Procedimento:**
    1. Utilizar uma ferramenta de teste de carga.
    2. Simular 500 usuários simultâneos acessando a mesma "Tela de Detalhes do Evento".
    3. Monitorar o tempo de resposta da página e a taxa de erros.
  + **Resultado Esperado:** A "Tela de Detalhes do Evento" deve carregar em menos de 5 segundos para 90% das requisições, com uma taxa de erros inferior a 1%, sob a carga de 500 usuários simultâneos.

**RNF002 - Segurança:** O sistema deve criptografar senhas de usuários.

* **Teste 045**
  + **Identificação:** RNF002-Teste045
  + **Objetivo:** Validar que as senhas dos usuários são armazenadas de forma criptografada no banco de dados.
  + **Dados de Entrada:** Acesso ao banco de dados do sistema (para equipe de desenvolvimento/teste) e credenciais de um usuário de teste.
  + **Procedimento:**
    1. Criar um novo usuário no sistema com uma senha conhecida (ex: "SenhaSegura123!").
    2. Acessar diretamente o banco de dados e localizar o registro do usuário recém-criado.
    3. Inspecionar o campo onde a senha está armazenada.
  + **Resultado Esperado:** A senha armazenada no banco de dados não deve estar em texto claro (plain text); deve ser um hash criptografado (ex: uma sequência alfanumérica ilegível como "$2a$10$abcdef...").
* **Teste 046**
  + **Identificação:** RNF002-Teste046
  + **Objetivo:** Testar a proteção do sistema contra ataques de injeção SQL nos campos de entrada de dados.
  + **Dados de Entrada:** Strings de injeção SQL conhecidas (ex: ' OR '1'='1 --, " OR ""=", etc.).
  + **Procedimento:**
    1. No campo de pesquisa global (ou em outros campos de entrada como login/cadastro), tentar inserir as strings de injeção SQL.
    2. Pressionar Enter ou submeter o formulário.
  + **Resultado Esperado:** O sistema deve rejeitar a entrada maliciosa (exibindo uma mensagem de erro ou limpando a entrada) ou escapar os caracteres, não revelando informações sensíveis do banco de dados nem causando erros de sistema.

**RNF003 - Usabilidade:** A interface do usuário deve ser intuitiva para novos usuários.

* **Teste 047**
  + **Identificação:** RNF003-Teste047
  + **Objetivo:** Avaliar a intuitividade da navegação para novos usuários na página inicial.
  + **Dados de Entrada:** Usuário de teste que nunca usou o sistema e não recebeu instruções prévias.
  + **Procedimento:**
    1. Pedir ao usuário de teste para acessar a página inicial do sistema.
    2. Solicitar que ele localize as seções "Próximos Eventos" e "Destaques de Eventos Recentes".
    3. Observar o tempo e a facilidade com que ele encontra essas seções.
  + **Resultado Esperado:** O usuário deve ser capaz de localizar e identificar essas seções de forma intuitiva e rápida (ex: em menos de 10-15 segundos, sem hesitação).
* **Teste 048**
  + **Identificação:** RNF003-Teste048
  + **Objetivo:** Verificar a clareza e a facilidade de compreensão das informações em uma "Tela de Detalhes do Evento".
  + **Dados de Entrada:** Usuário de teste.
  + **Procedimento:**
    1. Pedir ao usuário para acessar uma "Tela de Detalhes do Evento" (com lutas finalizadas e futuras).
    2. Solicitar que ele identifique rapidamente o vencedor, a forma da vitória e o round/tempo de uma luta finalizada, e os lutadores de uma luta futura.
  + **Resultado Esperado:** O usuário deve ser capaz de encontrar e entender essas informações de forma rápida, sem confusão, e sem a necessidade de explicações adicionais.